

FMC-ICD

# アイスクライマー™

## ICE CLIMBER™



©1984 Nintendo

### コントローラー各部の名称と操作の説明

#### ●Ⅰコントローラー

- \*Ⅰコントローラーはポポを操作します。
- \*Ⅱコントローラーはナナを操作します。

#### ●+ ボタン

- 山を選ぶ時に使用します。(タイトル画面)
- プレイヤーが右へ移動します。
- 山を選ぶ時に使用します。(タイトル画面)
- プレイヤーが左へ移動します。

#### ●A ボタン

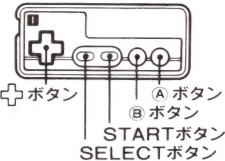
プレイヤー(ポポ・ナナ)が、ハンマーで上段のフロアのブロックを崩したり、ジャンプして上段のフロアに登ったりします。

#### ●B ボタン

プレイヤーが向いている方向にハンマーを打ちます。トッピーやニットピッカーを追い払ってください。

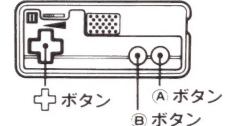
#### ●SELECT ボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと▲印が移動します。希望するゲームに合わせてください。  
※ゲームがスタートするとSELECT ボタンははたらきません。



#### ●Ⅱコントローラー

※2-PLAYERの時に使います。



#### ●START ボタン

このボタンを押すと、SELECT ボタンでセットしたゲームが始まります。

#### 《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTART ボタンを押すと、ポーズ音が出てゲームがストップします。  
次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

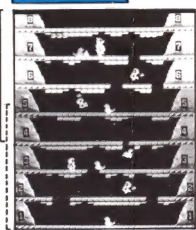
- ※最高得点は、電源をOFFにすると消去されます。
- ※1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。
- ※2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

### 遊び方

ポポとナナが、32種類の山をつぎつぎと征服していくゲームです。

ハンマーだけでアタックし、道を切り開いて頂上に登ってください。8フロアまで登るとボーナスステージにチャレンジできます。

※このゲームは、ポポだけでプレイする1人用とポポとナナを登場させる2人用があります。



#### 登場キャラクタ

- ハンマーで上段のフロアを崩したり、トッピーを追い払ったりします。
- ジャンプして、上段のフロアに飛び乗ります。

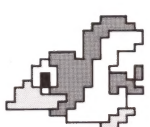
#### トッピー

- 氷を運んで来て、フロアの穴を埋めます。
- トッピーに当たると、プレイヤーはミスになります。



#### ニットピッカー

- プレイヤーの周囲を飛び回ります。この鳥に当たるとミスになります。



ポポ (Ⅰコントローラー・ブルー)



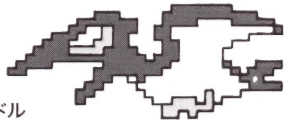
ナナ

(Ⅱコントローラー・ピンク)



#### コンドル

- ボーナスステージで、プレイヤーが飛び上がってコンドルにつかまると、ボーナス得点が入ります。



#### ホワイトベア

- 一定時間がたつと画面に出て来て、フロアを押下げます。



### 遊び方

1 タイトル画面で + ボタンを操作し、希望する山の番号に数字を合わせてください。[MOUNTAIN 1]

- 1〜32までの山があり、どの山からでもアタックできますが、数字が大きいほどむずかしくなっています。
- 2 スタートすると、野菜をつかんだコンドルが、頂上を目指して飛び上がりますので、この時に山の全景を見ることが出来ます。
- 3 (A) ボタンで上のフロアのブロックを崩し、穴をあけます。ジャンプをしてその穴を通り抜け、次々とフロアを登って行きます。
- 移動する雲にはタイミングを合わせて乗り、上のフロアを崩してください。
- フロアには崩せることができるもの、崩せないもの、またベルトコンベアに乗っているように、移動するものがありますので注意しましょう。
- ※テクニックの項を参照してください。(8ページ)
- ※フロア上では、プレイヤーは歩いてテレビ画面の左右を通り抜けることができます。
- 4 途中、トッピーやニットピッカーが出て来て邪魔をしますので、(A)・(B) ボタンで追い払ってください。
- 5 フロアの穴があいた所は、トッピーが氷を運んで来て、埋めてしまいます。

6 一定時間がたつと、ホワイトベアが出て来て「ドスン」と1回ジャンプをし、画面を押下げます。この時にプレイヤーが画面の下の方にいると、消えてミスとなりますので注意してください。

7 ミスの後、プレイヤーが新しく登場する時は、点滅しています。この時は、まだプレイに参加していません。プレイヤーを動かした時からスタートとなります。

8 8フロアまで到達すると、その山(面)はクリアとなり、ボーナスステージにチャレンジできます。

- ボーナスステージには、プレイ前にコンドルがかくした野菜があります。取ると得点が入ります。
- 野菜は10種類あり、最初のボーナスステージでは「ナス」に決まっています。
- 最後にプレイヤーが飛び上がってコンドルにつかまると、ボーナス得点が入ります。
- 以下の状況になった時にボーナスステージは終了し、次の山の場面に移ります。

- ①プレイヤーが落下して、画面に誰もいなかった時。
- ②プレイヤーが飛び上がって、コンドルにつかまった時。
- ③タイマーが切れた時。

### テクニック

- フロアのブロックが薄い所は、早く穴をあけることができます。
- フロア・雲には、いろいろな特徴があります。コツをつかんで、早く登りましょう。

崩せるフロア	崩せないフロア	崩せない動くフロア	
	大きな雲		
崩せる動くフロア	小さな雲		連なった雲

●ボーナスステージで、(A) コーン(トウモロコシ)を1個でも取ると、プレイヤーが1人増えます。ただし、テレビ画面への表示は3人までです。

●2-PLAYER GAMEでは、仲良く協力し合ってプレイする方法と、邪魔をしつゝ意地悪をしつゝプレイする方法があります。

### MISS

- トッピーに当たった時ミスになります。
- ニットピッカーに当たった時ミスになります。
- トッピーが運んで来た氷に触れるとミスになります。
- ホワイトベアが画面を押下げた時に、下方にいたプレイヤーが画面から消えてしまうミスになります。

●2-PLAYER GAMEで、先行しているプレイヤーが更に進んだために画面が下に移動し、後の人が画面から消えてしまうミスになります。

※ボーナスステージでは、画面下に落ちてミスにはなりません。

### SCORE

各々の山が終了することに、スコア画面が現われ、得点の計算をします。

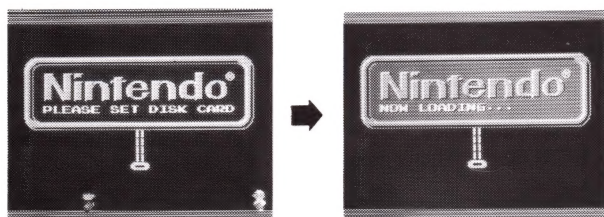
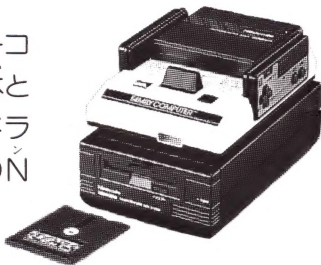




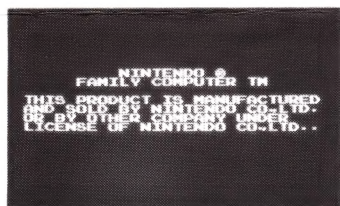
# ゲームを始める前に カードを正しくセットしよう

ディスクシステムでゲームを起動しよう

まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をONにします。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしましょう！ うまく画面が出ないときには、接続を確認してください。

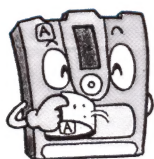


右 上の「NOW LOADING…」という画面が出たあと、しばらくすると、下のような画面が出てきます。もし出ずに「A, B SIDE ERR. 07」という表示が出たときは、ディスクカードを取り出し、SIDE A, Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしなおしてください。

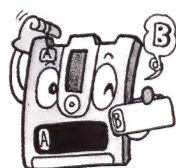


ディスクドライブの赤ランプがついているときEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないように。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

## ディスクカードを書き換えたら シールをはりかえよう



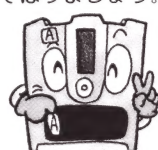
1 ディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいはがします。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいに貼れば、完成です。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

## ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A, B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.24	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.25	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.26	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.27	ディスクカードの信号とコンピュータの仕様の速度が合わない。
ERR.28	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.29	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。
ERR.30	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20～40  
の主な原因  
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。  
○ディスクカードの信号が消えている。  
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。



ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。